

فرآیند ایجاد مشترک ارزش آفرینی در واحدهای کارآفرینی کوچک و متوسط با استفاده از بازاریابی ویروسی به عنوان یک ابزار برنده‌سازی: یک رویکرد دینامیک سیستم

فرانک اسکندری

فارغ التحصیل کارشناسی ارشد مدیریت اجرایی دانشگاه پیام نور مرکز کرج

چکیده

هدف از انجام این تحقیق فرآیند ایجاد مشترک ارزش آفرینی در واحدهای کارآفرینی کوچک و متوسط با استفاده از بازاریابی ویروسی به عنوان یک ابزار برنده‌سازی: یک رویکرد دینامیک سیستم می‌باشد. این پژوهش از لحاظ هدف کلبردی و از نظر روش در زمرة تحقیقات توصیفی - پیمایشی قرار می‌گیرد. جامعه آماری تحقیق حاضر کلیه مدیران و کارکنان واحد کارآفرینی شرکتهای کوچک و متوسط در استان ایلام به تعداد ۲۹۰ نفر می‌باشد. برای تعیین حجم نمونه از فرمول کوکران استفاده شده است که با توجه به جامعه ۲۹۰ نفری حجم نمونه مورد نیاز پژوهش ۱۶۶ نفر می‌باشد. ابزار گردآوری در این پژوهش، پرسشنامه استاندارد می‌باشد؛ که پایاپی این پرسشنامه با استفاده از ضریب آلفای کرونباخ ۰/۹۸۴ تایید شد. جهت تجزیه و تحلیل داده‌های جمع آوری شده از نرم افزار مدلسازی معادلات ساختاری Smart PLS استفاده گردید. نتایج پژوهش داد که استفاده از بازاریابی ویروسی بر آگاهی برنده در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد.

واژه‌های کلیدی: ارزش آفرینی، واحدهای کارآفرینی کوچک و متوسط، بازاریابی ویروسی، رویکرد دینامیک سیستم.

۱- مقدمه

در حال حاضر شرایط فعلی اقتصاد جهانی به گونه‌ای است که اغلب شرکتها به دنبال دستیابی به جایگاه رقابتی پایدار هستند. از دید سنتی رقابت یک عنصر ایستا است و موقفیت و یا شکست در آن به عوامل تولید وابسته است، اما در دنیای امروز و مدرن، رقابت یک عامل پویا است و تکنولوژیهای نوین، محصولات جدید، مرزبندی جدید بازار، فرایندهای تولیدی جدید و همچنین مفاهیم جدید مدیریتی منجر به شکلگیری، تغییر و یا حتی از بین بردن مزیت رقابتی در صنایع میگردند (ماکرو^۱ و همکاران، ۲۰۱۰: ۳۱).^۲

تفکر و شیوه‌ی سیستمهای پویا نوعی روش شناسی و شبیه سازی و مدلسازی رایانه‌ای برای تعیین چهارچوب، فهم، درک و بحث درباره‌ی بعضی موضوعات و مسائل پیچیده مدیریتی، صنعتی، اجتماعی و حتی پزشکی است (الرافعی^۳ و همکاران، ۲۰۱۰: ۵).

اخیرا در بین محققان مدیریت گرایش عمده‌ای به سمت ارزش آفرینی به چشم می‌خورد و این مساله از جنبه‌های متعددی مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفته است (لی^۴ و همکاران، ۲۰۰۷: ۱۱-۵۱).

مفهوم ارزش یکی از پرکاربردترین مفاهیم در علوم اجتماعی به طور عام و در ادبیات مدیریت به طور خاص است. این مفهوم در متون حسابداری و مالی، اقتصاد، مدیریت، سیستمهای اطلاعاتی، علم اخلاق و... هم مورد استفاده قرار گرفته است. شرکتهای کوچک و متوسط، در اکثر کشورها عنوان عناصر مهم در پیشرفت‌های اقتصادی- اجتماعی شناخته شده‌اند، خصوصاً در ایجاد فرصت‌های شغلی با سرمایه گذاریهای پایین، توسعه منطقه‌ای که از ملزومات ایجاد شرکتهای بزرگ محسوب می‌شود، توسعه‌ی سازمانی شرکتهای تکنولوژی محور، نوآوری محصولات و روش‌های نوین اهمیت بسزایی دارند (شیخ و همکاران، ۱۳۸۸: ۳۶).

این تحقیق با این ایده اولیه شکل گرفته است که چگونه می‌توان با استفاده از رویکرد سیستمی، دیدگاههای مختلفی را که در زمینه‌ی ارزش آفرینی شرکتهای کوچک و متوسط بیان می‌شود، در کنار هم قرار داده و از این ابزار مفید برای تحلیل مسائل آنها استفاده نمود. از این رو در این پژوهش با استفاده از مدلسازی دینامیک سیستم، مدیران، سرمایه گذاران شرکت‌ها قادر خواهند بود فرایند ارزش آفرینی شرکت‌ها را پیش‌بینی کنند و با توجه به نتایج حاصل از این الگوهای اقدامات لازم را جهت تقویت آن اتخاذ نمایند. رویکرد پویایی سیستمهای اساس بازخوردها و تاخیرهای موجود ایجاد می‌شود تا رفتار دینامیکی سیستمهای پیچیده فیزیکی، زیستی و اجتماعی بهتر فهمیده شود. می‌توان گفت مهمترین اصل اساسی که پویایی سیستمهای بیان میدارند این است که بازخوردها و تاخیرها رفتار سیستمهای اساس بازخوردهای پویایی رفتاری سیستم نتیجه ساختار حاکم بر سیستم است. متداول‌ترین سیستمهای پیچیده سیستمیک استفاده می‌شوند اشاره دارد (مانی^۴ و همکاران، ۲۰۰۷: ۱۱).

از این رو در این پژوهش با استفاده از مدلسازی دینامیک سیستم، مدیران، سرمایه گذاران شرکت‌ها قادر خواهند بود فرایند ارزش آفرینی شرکتها را پیش‌بینی کنند و با توجه به نتایج حاصل از این الگوهای اقدامات لازم را جهت تقویت آن اتخاذ نمایند. در این تحقیق با توجه به ماهیت پویایی فرآیند ارزش آفرینی شرکت‌ها تلاش گردیده است که تا با شناسایی عواملی که منجر به ارزش آفرینی در سازمان می‌گردد مدلی جهت پیش‌بینی فرآیند ارزش آفرینی از طریق بازاریابی ویروسی طراحی شود.

¹ Macro² Alrefaei³ Lee⁴ Maani

سپس به بررسی تأثیر این عوامل بر فرایند ارزش آفرینی در شرکتهای کوچک و متوسط با رویکرد دینامیکی و استفاده از تعاملات مرتبط و اثرگذار بر یکدیگر پرداخته است.

۲- مبانی نظری تحقیق

مفهوم برنده‌سازی

در حقیقت، برنده‌سازی از سوی بسیاری از محققان بازار به عنوان یکی از قدرتمندترین استراتژیها برای جایگاه یابی تلقی می‌شود که محصول را قادر می‌سازد تا با استفاده از مزايا و وعده‌ها در میان رقبای خود و در اذهان مشتریان ایستادگی کند. (بوييل و همكاران، ۲۰۱۳).

آندریاس بیرنیک و همکاران (۲۰۱۰: ۵۲۳-۵۳۲) در مقاله خود تحت عنوان "چالش‌های برنده‌سازی تولیدکنندگان آسیایی"، به بررسی این چالش‌ها و اینکه سازمانهای موفق چگونه عمل کرده اند پرداخته و مشتری مداری، وجود دیدگاه بلندمدت، تمرکز بروی کیفیت و نوآوری و پیگیری و ارتباطات درون سازمانی را در جهت ارتقا برنده موثر می‌داند. دیوید آکر یکی از پیشگامان دانشگاهی در زمینه برنده، برنده تجاری را این‌گونه تعریف می‌کند: سمبلی که با تعداد زیادی دارایی و تعهد ذهنی پیوند خورده است و هدف آن شناسایی و تمایز محصولات است (آکر، ۲۰۰۷: ۱۵۲).

آگاهی از برنده

برندها در میزان قدرت و ارزشی که در بازار دارند، متفاوت اند. در یک طرف برندهایی هستند که توسط اکثر مصرف کنندگان شناخته شده نیستند، در طرف دیگر برندهایی وجود دارند که خریداران آگاهی نسبتاً بالایی به آنها دارند. آکر (۲۰۰۷) آگاهی از برنده را به عنوان "توانایی خریدار بالقوه برای تشخیص و به خاطرآوردن این که یک برنده عضوی از یک طبقه کالایی خاص است" تعریف کرده است.

طبق تعریف کلر (۲۰۰۸) آگاهی از برنده از طریق سه مزیت نقش مهمی در تصمیم گیری مشتری ایفا می‌کند: مزیتهای یادگیری، مزیتهای توجه و بررسی و مزیتهای انتخابی. آگاهی به عنوان اولین مرحله استدلال لازم (اما نه کافی) است که منجر به خرید و تکرار آن می‌شود (چن و تی سنگ^۱، ۲۰۱۰؛ کنیک و گارتner^۲، ۲۰۰۷).

آگاهی از برنده توکانی تشخیص (باششناسی) و به یادآوری خریداران بالقوه در مورد یک برنده به عنوان عضو طبق خاصی از محصولات است. بدین ترتیب در میان رقابت برندهای موجود در بازار، بازاریابان باید بر مدیریت برنده متمرکز شوند و استراتژیهای آگاهی و ارتباط میان محصولات و مصرف کنندگان را به کار گیرند (هافلر و کلر^۳، ۲۰۰۲).

کارآفرینی در موسسات کوچک و متوسط

بسیاری از دولتها متقاعد شده اند که باید بستر رشد را برای واحدهای کوچک و متوسط در قالب انکوباتورها (مراکز رشد فناوری) پارکهای صنعتی و فناوری فراهم نمایند و آنها را تا زمانی که بتوانند به صورت یک شرکت مستقل وارد بازار شوند، حمایت کنند (شایقی، ۱۳۸۶:۵۲).

¹ Chen and Tseng

² Konecnik & Gartner

³ Hoeffler& Keller

در کشورهای جنوب شرقی آسیا ۹۵٪ کل بنیادهای اقتصادی و صنعتی کشورها را SME‌ها تشکیل داده و به عنوان رکن اساسی در اقتصاد و اشتغال این کشورها تاثیر گذار است (موسوی، ۱۳۸۷: ۱۰).

به طوری که کسب و کارهای کوچکی که به اجرا درآمده نقش مهمی در رشد و توسعه صنعتی و اقتصادی آنان دارد. این امر منجر به افزایش ثروت در جامعه، کاهش فقر و ایجاد فرصت‌های شغلی بیشتر شده و تعداد بیشتری از جوانان به سمت خوداستغالی و تقویت روحیه خوداتکایی روی آورده است.

ارزش آفرینی

مفهوم ارزش از دید سهامدار در متون مالی و حسابداری تحت عنوان افزایش قدرت و تأثیر بازارهای مالی مطرح شده است. راهکار ارزش از دید سهامدار در انتخاب استراتژی شرکت و استراتژی تجاری بر مبنای این عقیده است که استراتژیهایی که خالق برترین ارزش از دید سهامداران شرکت باشند بیشترین مزیت رقابتی پایدار را برای آن سازمان رقم خواهند زد (خلیفا^۱، ۲۰۰۴: ۶۴۵-۶۶۶).

جريانی جدید در ادبیات تحقیق راجع به مشتریان به عنوان ارزش آفرین، استراتژیهای رقابتی و فرآیند نوآورانه شرکت در نظر می‌گیرد نه به عنوان دریافت کننده؛ ارزشها و محصولات. با تجزیه و تحلیل چند جانبه شو و همکارانش (۲۰۰۹) چهار دسته از شیوه‌هایی که از طریق آن مشتریان در جوامع برنده ارزش آفرینی می‌کنند را یافته‌اند که عبارتند از: شبکه ارتباط اجتماعی، تعامل اجتماعی، مدیریت ادراک و کاربرد برنده. آنها مدعی اند اعضا جوامع برنده در شیوه‌های ارزش آفرینی دخیل اند این شیوه‌ها مجموعاً هم باعث افزایش ارزشی می‌شود که اعضا آن را درک کردند و هم ارتقا سلامت و رفاه اجتماعی گروهها متمرکز بر برنده را ارتقا می‌دهند (لاروج و همکاران، ۲۰۱۲: ۷۶-۸۲).

علاوه بر آن ارزش کل مشتری، نسبی است زیرا آن شامل ترجیحات متفاوت می‌باشد و مختص زمینه (محتوای خرید) می‌باشد. ارزشها دارای ویژگی مقایسه‌های، فردی و موقعیتی می‌باشند (راجر و همکاران، ۲۰۱۵: ۱۶۴۰).

کاربرد برنده در ارزش آفرینی

شیوه‌های کاربرد برنده مربوط به تمایل یک کاربر به کمک به سایر کاربران با ارائه شیوه‌های جدیدتر و پیشرفته‌تر به منظور استفاده از برنده است (لاروج و همکاران، ۲۰۱۲: ۱۷۵۵-۲۰۱۲).

این شیوه‌ها شامل ارائه اطلاعات توسط یک عضو به عضو دیگر است، به هدف شخصی کردن محصول تا با نیازهای آنها همخوانی بیشتری داشته باشد. این شیوه‌ها همچنین مربوط به احساسات یک کاربر نسبت به کمک کردن به دیگر اعضای نسبتاً جدید جامعه برنده است (لاروج و همکاران، ۲۰۱۲: ۱۷۵۵-۲۰۱۲).

شیوه‌های کاربرد برنده شامل: آموزش، شخصی کردن، کالاسازی کردن. شو و همکاران (۲۰۰۹) بیان می‌کنند که تمامی این فعالیتها منجر به استفاده بیشتر از برنده می‌شود. رسانه اجتماعی از طریق برقراری ارتباط میان فداکاران به برنده و سایر اعضاء و ایجاد سهولت در اشتراک گذاری اطلاعات و منابع این فعالیتها را میتواند قوت بخشد (لاروج و همکاران، ۲۰۱۲: ۱۷۵۵-۲۰۱۲).

طبق نظر لاروج و همکاران (۲۰۱۲) علاوه بر این توضیحات راجع به شیوه‌های خلق ارزش سازندگان جامعه برنده مستقیماً بر شیوه‌های خلق ارزش در جامعه‌ی برنده تاثیر می‌گذارد. علاوه بر این با توجه به نقش بالقوه رسانه اجتماعی در تقویت و

^۱ Khalifa

تسهیل ارتباطات، شبکه شدن و دستیابی به اطلاعات، این حقیقت که چنین جوامع برنده در بافت رسانه اجتماعی جای دارد منجر به تقویت شیوه های ارزش آفرینی می شود (لاروج و همکاران، ۱۷۵۵-۲۰۱۲: ۱۷۶۷).

بازاریابی ویروسی

بازاریابی ویروسی نوعی انتقال دهن به دهان پیام توسط افراد است که از این طریق برخی از پیام های بازاریابی مربوط به شرکت، برند و یا محصولات شرکت از طریق ابزارهای رسانه ای عمومی (غالبا اینترنت) در سطح گسترده ای بین عموم جامعه منتشر می شود (کاپلان و هانلین^۱، ۲۰۱۱).

بازاریابی ویروسی به شکل WoM الکترونیکی عرضه شده و شامل اصل رد و بدل کردن اخبار قابل استناد، اطلاعات یا سرگرمی ها به فرد دیگر است. بازاریابی ویروسی به عنوان یک استراتژی مفروض به صرفه پیشنهاد می شود که از عهده فروش در مدت کوتاهی بر می آید و تعاملات بین کمپانی ها و خریداران بالقوه را سرعت می بخشد. بازاریابی ویروسی یک ابزار ارتباطی بازاریابی داخلی بسیار مؤثر است و اگر کمپانی ها مشتریان آنلاین خود را درک کنند و ارزش بهتری نسبت به رقبا برای آن ها فراهم آورند موفق خواهند بود (فادیل^۲، ۲۰۱۵).

با توجه به اینکه امروزه اغلب مصرف کنندگان در مقابل روشهای سنتی بازاریابی از قبیل تبلیغات تلویزیونی، روزنامه ای و غیره از خود مقاومت نشان می دهند، بنابراین بازاریابان دست به دامن استراتژیهای جایگزین مانند بازاریابی ویروسی شده اند. بازاریابی ویروسی و تبلیغات ویروسی به تکنیک های بازاریابی اطلاق می شوند که از شبکه های اجتماعی موجود برای افزایش آگاهی در مورد برند یا اهداف دیگر شرکت مانند افزایش فروش و ... از طریق فرآیندهای ویروسی استفاده می کنند، مانند طریقه انتشار ویروس در کامپیوترها و انسان ها. البته این مسئله می تواند به دو شکل، شفاهی یا از طریق تأثیرات شبکه ای اینترنت باشد (هوارد^۳، ۲۰۰۵). در حقیقت بازاریابی ویروسی از شبکه های اجتماعی موجود، بوسیله تغییر مصرف کنندگان به سهیم کردن دوستانشان در اطلاعات مربوط به محصول، بهره برداری می کنند (اسوینی^۴، ۲۰۰۸).

تعاملات مشتریان

فرایند ارائه خدمات برای شناخت نقشه های مشتریان در فرایند تولید و ارائه خدمت ابتدا باید به تعاملات مشتری در خدمات پرداخت. به طور کلی، سه نوع تعامل را در فرایند ارائه خدمت میتوان برای مشتریان متصور شد که عبارتند از: ۱- تعامل مشتری با تامین کننده خدمت؛ ۲- تعامل مشتری با محیط خدمت؛ ۳- تعامل مشتری با دیگر مشتریان (مور و همکاران^۵، ۲۰۰۵: ۴۸۲-۴۹۱).

فناوری اطلاعات

فناوری اطلاعات از سال ۱۹۷۸ میلادی در محیط های کاری و اداری رسوخ کرد که جهشی از بکار گیری کامپیوتر های بزرگ^۶ به کامپیوتر های شخصی^۷ صورت گرفت که موجب از بین بردن موانع ارتباطات بین کارمندان و مشتریان یا به عبارت بهتر ارباب رجوع گردید (آثاران، ۲۰۰۴: ۵۸۵-۵۹۶).

¹ Kaplan & Haenlein

² Fadil

³ Howard

⁴ Sweeney

⁵ Moore et al

⁶ mainframe

⁷ PC (personal computer)

۳- پیشینه نظری تحقیق

آذر و همکاران (۱۳۹۲) در پژوهش خود زنجیره ارزش‌آفرینی را محور اصلی طراحی مدلی برای ارزیابی عملکرد استراتژیک سازمان قرار می‌دهند؛ و به جای در پیش گرفتن دیدگاهی بخشی و ایستا و لحاظ روابط ساده و خطی، پویایی را عنصر اصلی این زنجیره می‌داند. سوالی که مطرح می‌شود این است که متغیرها، بعد، مولفه‌ها و روابط درون چنین مدلی چگونه خواهد بود. در مرحله اول، با مرور ادبیات تحقیق، متغیرهای تاثیرگذار و ابعاد و مولفه‌های آنها شناسایی شده و برای نهایی کردن آنها از روش دلفی استفاده شده است. در مرحله بعد، منطق روش تحلیل پویایی سیستم‌ها (SD) برای تعیین مفروضات دینامیک و روابط علی میان ابعاد و توابع برازش‌کننده این روابط و استخراج مدل بکار گرفته شده است. از دو نوع پرسشنامه (پرسشنامه‌های ارزیابی سطح همسوی و بلوغ) و نیز رجوع به مستندات تاریخی داده‌های مورد نیاز برای اجرای مدل در شرکت‌های تابعه شرکت ملی نفت ایران به دست آمد. اعتبار مدل با بکارگیری روش‌های رایج تایید گردید و بر آن اساس سناریوهایی با هدف بهبود عملکرد استراتژیک پیشنهاد شد. سناریوهای پیشنهادی در مدل شبیه‌سازی شده و تاثیرات آنها در بهبود عملکرد نشان داده شد. در این پژوهش، دیدگاه جدیدی مطرح شده است که بر اساس آن، سازمان‌ها برای اینکه سطح مطلوبی از عملکرد را به صورت پایدار و در بلندمدت حفظ نمایند بايستی این قابلیت را در خود ایجاد و ارتقاء دهند که سطح بالایی از پیچیدگی و ناپایداری را درک کرده، پایش کند و مجموعه‌ای از اهرم‌های به هم مرتبط سازمانی را با لحاظ پویایی میان آنها بازآرایی و بازتولید نماید.

مروتی و همکاران (۱۳۹۲) در پژوهش تحت عنوان "طراحی مدل عوامل موثر بر شکل‌گیری برنده رويکرد پویایی سیستم (مورد مطالعه: صنایع غذایی زرین غزال فارس) عواملی که بر شکل‌گیری برنده اثرگذارند، مورد شناسایی قرار گرفت و با استفاده از تکنیک دلفی فازی عوامل موثر بر شکل‌گیری برنده شناسایی و نهایی گردد و با استفاده از تکنیک پویایی سیستم تاثیر هر یک از این عوامل بر شکل‌گیری برنده بررسی شوند. برای این منظور، ابتدا روابط بین متغیرهای بدست آمده از ادبیات تحقیق، در قالب نمودار علی - معلولی مدل‌سازی شد. سپس با توجه به نظر خبرگان در ارتباط با میزان ارتباط متغیرها با یکدیگر نمودار جریان طراحی گردید. در ادامه صنایع غزال فارس است. اطلاعات این پژوهش از طریق مصاحبه با خبرگان دانشگاه و صنعت و همچنین استفاده از آمار و مستندات موجود در ارتباط با صنایع زرین غزال فارس استخراج شده است. از نتایج بدست آمده از این پایان نامه طراحی مدل عوامل موثر بر شکل‌گیری برنده است و همچنین نتایج نشان می‌دهد که افزایش در شاخص‌های شکل‌گیری برنده می‌تواند باعث افزایش یافتن در سهم بازار، سودآوری و میزان تقاضای برنده صنایع زرین غزال فارس شود.

خاکزار و همکاران (۱۳۹۱) تحقیقی با هدف ارتقاء ارزش‌آفرینی فعالیتها از طریق مدل جامع مدیریت مبتنی بر فعالیت، با بهره‌گیری از نتایج مطالعه موضوعات مرتبط، مدل یکپارچه‌ای ارائه و روابط بین اجزای آن تشریح گردید. در طراحی مدل با توجه به مراحل چرخه مدیریت دمینگ شامل برنامه‌ریزی، اجرا، کنترل و اقدام، مدل در چهار مرحله شامل برنامه‌ریزی بر مبنای فعالیت، جاری‌سازی بهره‌ور فعالیت، ارزیابی و پایش بر مبنای فعالیت و بهبود بر مبنای فعالیت طراحی گردید. این مدل در شرکت فولاد مبارکه که پیش رو در بهره وری و تعالی سازمانی است مورد ارزیابی قرار گرفته و بعد آن با نیازهای موجود این صنعت مورد اعتبارسنجی قرار گرفت. این مدل میتواند در آینده با بهره‌گیری از رویکردهای آماری مورد آزمون قرار گرفته و در بخش‌های مختلف کسب و کار مورد اجرا قرار گیرد. ایجاد سیستم مکانیزه جهت اجرای این الگو نیز می‌تواند به عنوان فعالیتها آتی مدنظر قرار گیرد.

سرانو و همکاران (۲۰۱۶) در پژوهش خود به ارزیابی استراتژی بازاریابی ویروسی در توبیت از طریق شبیه سازی اجتماعی مبتنی بر عامل پرداخته است. شیوه های مردمی هستند که از شبکه های اجتماعی برای افزایش تولید سرنخ های تجاری و

تعامل برنده استفاده می کنند. این کمپین ها از طریق پلتغورم های آنلاین کار می کنند و به راحتی از مقیاس کوچک به بزرگ تبدیل می شوند و محدوده پوشش خود را با کمی تلاش بازاریابی وسعت می دهند.

فدييل (۲۰۱۵) پژوهشی تحت عنوان "فرآيند ايجاد مشترك ارزش آفريني در واحدهای کارآفریني کوچک و متوسط با استفاده از بازاریابي ويروسى به عنوان يك ابزار برنديسازى: يك رویکرد دیناميك سیستم" انجام داد، نتایج حاصل از مدل شبیه سازی در نرم افزار Venism نشان می دهد، مدیرانی که در بازاریابی ويروسى سرمایه گذاری می کنند، تعاملات بيشتری با مشتریان درمحیطهای آنلاین دارند. همچنین وی دریافت در صورت استفاده از بازاریابی ويروسى، نبایستی از روشاهای سنتی بازاریابی استفاده کرد.

قرشی (۲۰۰۷) در پژوهش تحت عنوان "مدل دینامیک سیستم ارزش شرکت" به ارزیابی میزان تاثیر سرمایه گذاری، تامین مالی و سیاست های تقسیم سود بر ارزش شرکت پرداخت. این مقاله بر اساس یک مدل مبتنی بر پویایی سیستم با استفاده از "رویکرد مدیریت مالی"، "رویکرد ساختار سرمایه"، "رویکرد مبتنی بر منابع" و "رویکرد رشد پایدار" پرداخت. نتایج نشان می دهد سرمایه گذاری کافی در دارایهای مولد اولین گام برای دستیابی به ارزش هدف است. ساختار پایین سرمایه بدھی نقش غالب در به حدакثر رساندن ارزش شرکت دارد و سیاست تقسیم سود یک پیش نیاز حدакثر کردن ارزش شرکت است.

فلور و همكارن (۲۰۰۳) از رویکرد سیستمهای پویا برای تحلیل فرایند توسعه استراتژی در سازمانها استفاده شده است. در این پژوهش از شبیه سازی و تفکر سیستمی به عنوان ابزاری برای مدیریت فرایند پیچیده و پویای فرموله نمودن، ارزیابی و پیاده سازی استراتژی استفاده شده است.

۴- اهداف تحقیق

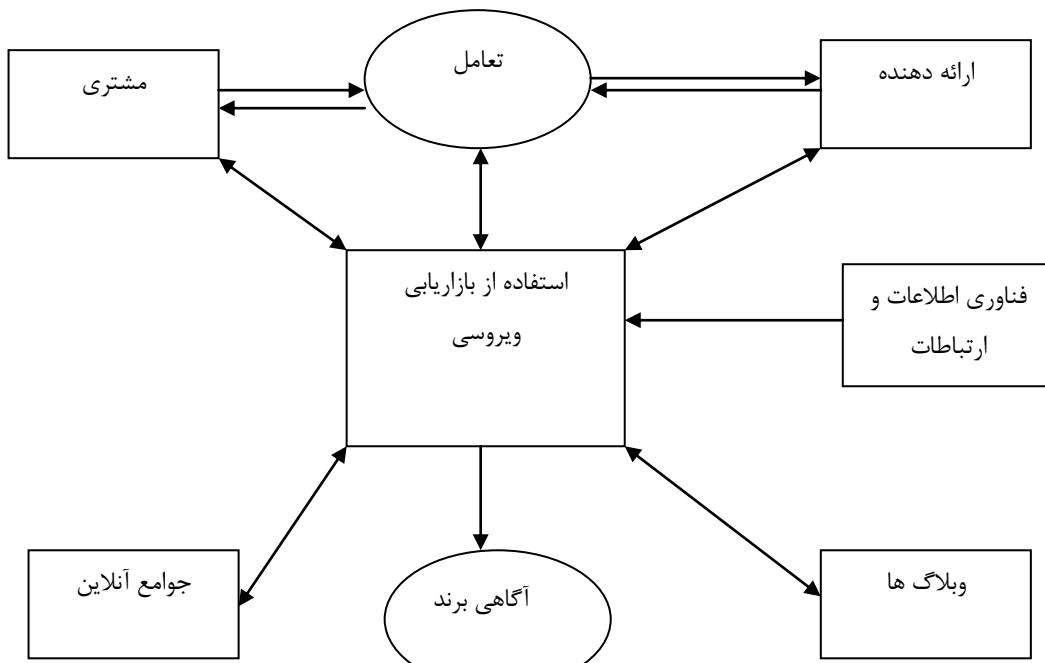
اهداف اصلی

- شناسایی سناریوهای موجود در سیاستگذاری استفاده از بازاریابی ويروسى برای خلق ارزش در شرکتهای کوچک و متوسط

اهداف فرعی

- (۱) شناسایی تاثیر جوامع آنلاین یکپارچه بر استفاده از بازاریابی ويروسى در شرکتهای کوچک و متوسط
- (۲) شناسایی تاثیر وبلغها بر استفاده از بازاریابی ويروسى در شرکتهای کوچک و متوسط
- (۳) شناسایی تاثیر فناوری اطلاعات و ارتباطات بر استفاده از بازاریابی ويروسى در شرکتهای کوچک و متوسط
- (۴) شناسایی تاثیر تعامل ارائه دهنده و مشتری بر استفاده از بازاریابی ويروسى در شرکتهای کوچک و متوسط
- (۵) شناسایی تاثیر استفاده از بازاریابی ويروسى بر آگاهی برنده در شرکتهای کوچک و متوسط

۵- مدل مفهومی پژوهش



شکل ۱: مدل مفهومی پژوهش (فدلیل، ۲۰۱۵)

۶- فرضیات تحقیق فرضیه اصلی

(۱) جوامع آنلاین یکپارچه بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد.

فرضیات فرعی

- (۲) وبلاگها بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی دارد.
- (۳) فناوری اطلاعات و ارتباطات بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی دارد.
- (۴) تعامل ارائه دهنده و مشتری بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی دارد.
- (۵) استفاده از بازاریابی ویروسی بر آگاهی برندهای کوچک و متوسط تاثیر معنی دارد.

۷- روش شناسی تحقیق

تحقیق حاضر در زمره تحقیقات کاربردی قرار دارد، چنانچه طبقه‌بندی انواع تحقیقات بر اساس ماهیت و روش را مدنظر قرار گیرد، روش تحقیق حاضر از لحاظ ماهیت در زمره تحقیقات توصیفی و غیرآزمایشی (میدانی و پیمایشی) قرار دارد.

جامعه و نمونه آماری

جامعه آماری تحقیق حاضر شامل کلیه مدیران و سرپرستان و کارکنان واحد کارآفرینی شرکتهای کوچک و متوسط در استان ایلام به تعداد ۲۹۰ نفر می‌باشد.

به منظور تعیین حجم نمونه نیز در این پژوهش از فرمول کوکران استفاده شد:

$$n = \frac{N \times Z^2 \times PQ}{(N - 1) \times d^2 + Z^2 \times PQ} \quad \text{فرمول (1)}$$

در فرمول کوکران

n = نشان دهنده حجم نمونه

N = حجم جمعیت آماری

Z = در صد خطای معیار ضریب اطمینان قابل قبول

p = نسبتی از جمعیت دارای صفت معین

$p-I$ = نسبتی از جمعیت فاقد صفت معین

d = درجه اطمینان یا دقت احتمالی مطلوب

طبق فرمول بالا اگر بخواهیم حجم نمونه را با شکاف جمعیتی $5/0$ (یعنی نیمی از جمعیت حایز صفتی معین باشند. نیمی دیگر فاقد آن)

$$d = 0/05, p-I = 0/5, p = 0/5$$

با استفاده از فرمول کوکران در این تحقیق حجم نمونه برابر است با ۱۶۶ نفر. روش نمونه گیری در این پژوهش نمونه گیری تصادفی ساده می باشد.

روایی و پایایی ابزار اندازه گیری

در این تحقیق، علاوه برای استاندارد بودن ابزار جمع آوری داده ها، برای اطمینان بیشتر از روش روایی منطقی از نوع ظاهری (توسط استایید راهنمای، مشاور و سایر خبرگان در دسترس) استفاده شده است. در این تحقیق از روش همسانی درونی (ضریب آلفای کرونباخ) جهت سنجش پایایی ابزار پژوهش استفاده شده است. در پژوهش حاضر پس از مطالعه مقدماتی (پایلوت) در یک نمونه ۲۰ نفری و بازگشت پرسشنامه ها، داده های جمع آوری شده به نرم افزار SPSS 21 وارد و مشخص شد که پرسشنامه های تحقیق از پایایی بسیار بالایی برخوردار است چراکه پس از محاسبه آلفای کرونباخ مقدار عددی این ضریب برای پرسشنامه استاندارد در حالت کلی برابر $0/984$ شد.

روش و ابزار گردآوری اطلاعات

در این روش پژوهش در خصوص جمع آوری اطلاعات مربوط به تائید یا رد فرضیه های پژوهش، به طور عمده از روش پیمایشی استفاده خواهد شد و جهت جمع آوری اطلاعات مربوط به ادبیات تحقیق از روش کتابخانه ای نظری کتب و مجلات علمی و... استفاده خواهد گشت.

پرسشنامه یکی از ابزارهای رایج تحقیق و روشی مستقیم برای کسب داده های تحقیق است. ابزار گردآوری در این پژوهش، پرسشنامه می باشد. بخش اول پرسشنامه شامل متغیرهای جمعیت شناختی (جنس، سن، وضعیت تأهل، میزان تحصیلات، تجربه شغلی) است و بخش دوم حاوی ۳۱ سوال مرتبط با متغیرهای پژوهش می باشد که بر اساس مقیاس لیکرت تهیه شد.

روش تجزیه و تحلیل داده ها

در تحقیق حاضر پس از جمع آوری داده ها و اطلاعات لازم بوسیله پرسشنامه، همگی آنها کدگذاری شده، ضمن طبقه بندی آنها، آماره های توصیفی مربوط به داده ها محاسبه شده و در نهایت بمنظور تأیید یا رد فرضیات طراحی شده در تحقیق به روش علمی، از آزمون های مناسب استفاده شد. برای تحلیل داده های عمومی و جمعیت شناختی جمع آوری شده از آزمودنی (مانند سن، جنسیت، تحصیلات و...) عمدتاً از آمار توصیفی توسط نرم افزار SPSS و Excel استفاده شده است. برای تجزیه و تحلیل استنباطی داده های تحقیق و به منظور بررسی تاثیر هم زمان چند متغیر مستقل بر متغیر وابسته از نرم افزار مدل سازی معادلات ساختاری با رویکرد حداقل مربعات جزیی Smart PLS استفاده شده است.

- ۸- یافته ها

آمار توصیفی

بر اساس بررسی متغیرهای جمعیت شناختی از میان ۱۹۶ نفری که در این پژوهش به عنوان نمونه انتخاب شدند ۳۶٪ مرد و ۶۳٪ زن، ۷۲٪ متأهل و ۲۷٪ مجرد، ۲۶٪ سال، ۳۰-۴۰ سال، ۳۷٪ بین ۳۰-۴۰ سال، ۳۳٪ بین ۴۰-۵۰ و ۳٪ ۵۰-۶۰ سن شان ۵۰ سال و بالاتر بوده است. از نظر میزان تحصیلات ۱۲٪ دارای مدرک دیپلم ۹۵٪ لیسانس، ۱۸٪ فوق لیسانس و ۱۲٪ دارای مدرک دکتری بودند. از نظر وضعیت سابقه کاری ۴٪ زیر ۵ سال، ۲۸٪ ۵-۱۰ سال، ۳۴٪ ۱۰-۱۵ سال، ۲۱٪ ۱۵-۲۰ سال، ۱۸٪ ۲۰-۲۵ سال، ۹٪ بالای ۲۵ سال سابقه کاری داشته اند.

داده های بدست آمده از تحقیق میدانی در نرم افزار SMART-PLS اجرا گردید و نتایج زیر بدست آمد.

آزمون فرضیه اول

فرضیه اول: جوامع آنلاین یکپارچه بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد.

جدول (۱): جدول ضریب مسیر و عدد معنی داری فرضیه اصلی

فرضیه	ضریب مسیر	t آماره	نتیجه آزمون
جوامع آنلاین یکپارچه ← استفاده از بازاریابی ویروسی	۰.۴۲۵	۵.۴۲۸	تأیید فرضیه

با توجه به مقدار آماره تی که بالاتر از ۱.۹۶ می باشد و ضریب مسیر (۰.۴۲۵) در سطح اطمینان ۹۵ درصد، جوامع آنلاین یکپارچه بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد. در ارتباط با این فرضیه پیشنهاد می شود: تشکیل جوامع برندهای برای محصول و خدمات خود توسط شرکتها به اجرا در آید. از نظرات و مطالب منتشره در جوامع برندهای به جهت اطلاع از وضعیت محصول و برندهای خود استفاده شود. آموزش کارکنان و بازاریابان برای استفاده از رسانه های اجتماعی جهت معرفی محصولات و خدمات انجام گیرد. آموزش های خاص در زمینه استفاده از امکانات شبکه های اجتماعی در بررسی ویژگی های محصولات و خدمات به کاربران ارائه گردد.

فرضیه دوم: و بلاگها بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد.

جدول (۲): جدول ضریب مسیر و عدد معنی داری فرضیه دوم

نتیجه آزمون	آماره تی	ضریب مسیر	فرضیه
تأیید فرضیه	۳.۰۸۳	۰/۲۷۸	و بلاگها ← استفاده از بازاریابی ویروسی

با توجه به مقدار آماره تی که بالاتر از ۱.۹۶ می باشد و ضریب مسیر (۰.۲۷۸) در سطح اطمینان ۹۵ درصد، و بلاگها بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد. در این زمینه پیشنهاد می شود: کارگزاران سازوکاری تعییه کرده تا از طریق وب سایت، افراد توانسته در صفحه‌ی خاصی با دیگر مخاطبان و کارشناسان کارگزاریها ارتباط برقرار کرده و سوالات خود را بیان و اطلاعات لازم را دریافت نمایند و نیز از تجربیات و نظرات سایر مخاطبان اطلاع یابند. سرویسهای آنلاین رایگان، ثبت رایگان در موتورهای جستجوگر و ... در وبسایت خود ارایه نمایند. به دیگران اجازه دهید از این سرویسها در وبسایت یا مجله الکترونیکی خود بهره گیرند. امکان بهره‌گیری از نمونه طرح‌های گرافیکی وبسایت و یا خبرنامه را برای دیگران فراهم آورید تا از آن‌ها استفاده نموده یا به دیگران هدیه دهنده، شما فقط تبلیغات خود را در آن‌ها بگنجانید. افزایش سهولت استفاده از خدمات سایتها و و بلاگهای مرتبط با به جهت افزایش مشارکت اعضا در وبسایتها

فرضیه سوم: فناوری اطلاعات و ارتباطات بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد.

جدول (۳): جدول ضریب مسیر و عدد معنی داری فرضیه سوم

نتیجه آزمون	آماره تی	ضریب مسیر	فرضیه
تأیید فرضیه	۲.۳۹۸	۰/۲۴۳	فناوری اطلاعات و ارتباطات ← استفاده از بازاریابی ویروسی

با توجه به مقدار آماره تی که بالاتر از ۱.۹۶ می باشد و ضریب مسیر (۰.۲۴۳) در سطح اطمینان ۹۵ درصد، فناوری اطلاعات و ارتباطات بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد. در ارتباط با فرضیه سوم پیشنهاد می شود: امنیت حریم خصوصی مشتریان در فضای آنلاین حفظ گردد. امکان ارسال هر یک از صفحات یا متون موجود در وبسایت شرکت به وسیله بازدیدکنندگان به دوستان و اطرافیانشان فراهم گردد. استفاده رایگان از مجموعه محصولات و خدمات در سایت ایجاد گردد. امکان بهره‌گیری از نمونه طرح‌های گرافیکی وبسایت و یا خبرنامه را برای دیگران فراهم آورند تا از آنها استفاده نموده یا به دیگران هدیه دهنده، به دیگران اجازه دهنده تبلیغات خود را به رایگان در آن اضافه کنند.

فرضیه چهارم: تعامل ارائه دهنده و مشتری بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد.

جدول (۴): جدول ضریب مسیر و عدد معنی داری فرضیه چهارم

نتیجه آزمون	آماره تی	ضریب مسیر	فرضیه
تأیید فرضیه	۲.۸۴۲	۰.۳۲۱	تعامل ارائه دهنده و مشتری ← استفاده از بازاریابی ویروسی

با توجه به مقدار آماره تی که بالاتر از ۱.۹۶ می باشد و ضریب مسیر (۰.۳۲۱) در سطح اطمینان ۹۵ درصد، تعامل ارائه دهنده و مشتری بر استفاده از بازاریابی ویروسی در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد. در ارتباط با این فرضیه پیشنهاد می شود: پیام کوتاه و به وسیلهٔ تلفن همراه با هویت فرستنده پیام به صورت آشکار و واضح برای دریافت کنندهٔ پیام ارسال شود. جلب اعتماد کاربران و شناسایی و هدف قرار دادن انواع مختلف مشتریان و در دست گرفتن ابتکار عمل برای تشخیص و تعیین علایق مشتریان جلب گردد. امکان عضویت بازدیدکنندگان در سایت شرکت و همچنین ایجاد امکان ارسال خبرنامه به ایمیل کاربران ایجاد گردد. فضای کافی به آنها برای ساخت سایت شخصی به طور رایگان و در زیرمجموعه سایت اصلی شرکت، ارائه شود. تماس و گفتگو با افراد و نیز برقراری ارتباط میان آنها با یکدیگر صورت گیرد.

فرضیه پنجم: استفاده از بازاریابی ویروسی بر آگاهی برنده در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد.

جدول (۵): جدول ضریب مسیر و عدد معنی داری فرضیه پنجم

نتیجه آزمون	آماره تی	ضریب مسیر	فرضیه
تأیید فرضیه	۵۰.۹۵۴	۰.۸۷۸	استفاده از بازاریابی ویروسی ← آگاهی برنده

با توجه به مقدار آماره تی که بالاتر از ۱.۹۶ می باشد و ضریب مسیر (۰.۸۷۸) در سطح اطمینان ۹۵ درصد، استفاده از بازاریابی ویروسی بر آگاهی برنده در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی داری دارد. پیشنهادهایی که در ارتباط با این فرضیه وجود دارد به این قرار است: ایجاد نام و نشان تجاری بسیار قوی که تحمل تعبیر و تفسیرها را داشته باشد و یا ابداع رهیافت و راهکاری که فاقد نام و نشان تجاری باشد. انتخاب و استفاده کردن از ویروسی که دارای ارزش زیادی است و محدود ساختن روابط انجام گیرد. آشنایی و شناخت قوانین و مقررات و آموزش طرفداران شرکت برقرار گردد. گسترش، تنظیم و هدف‌گیری در مورد ویروسهایی که دارای ارزش هستند ایجاد شود.

۹- بحث و نتیجه گیری

هدف از انجام این تحقیق فرآیند ایجاد مشترک ارزش آفرینی در واحدهای کارآفرینی کوچک و متوسط با استفاده از بازاریابی ویروسی به عنوان یک ابزار برندسازی: یک رویکرد دینامیک سیستم بوده است. در فرایند کارآفرینی سازمان‌ها و افراد مختلف می‌توانند دانش جدیدی که فرا گرفته اند را به فرصت‌های جدید تبدیل کنند؛ یعنی ایده‌های اولیه و عالی آنها به محصولات و خدمات تبدیل شده و به دست مشتریان خواهد رسید. زمانی که ایده‌ای به صورت محصول و خدمات در اختیار مصرف کننده قرار می‌گیرد در حقیقت نوآوری صورت گرفته است. نوآوری بر اساس نظریه شومپیتر منبع ارزش آفرینی است که بر اهمیت فناوری تاکید کرده و ترکیباتی جدید و تازه از منابع و خدمات ارائه می‌دهد که به عنوان مبانی روش‌های نوین تولید در نظر گرفته می‌شود.

در راستای مقایسه نتایج پژوهش حاضر با پیشینه داخلی و خارجی پژوهش می‌توان گفت، نتایج تحقیق مروتی و همکاران (۱۳۹۲) نشان می‌دهد که افزایش در شاخص‌های شکل‌گیری برنده می‌تواند باعث افزایش یافتن در سهم بازار، سودآوری و میزان تقاضای برنده صنایع زرین غزال فارس شود. در پژوهش حاضر نیز دریافتیم استفاده از بازاریابی ویروسی بر آگاهی برنده در شرکتهای کوچک و متوسط تاثیر معنی دارد. خاکزار و همکاران (۱۳۹۱) دریافتند با توجه به مراحل چرخه مدیریت دمینگ شامل برنامه‌ریزی، اجرا، کنترل و اقدام، مدل در چهار مرحله شامل برنامه‌ریزی بر مبنای فعالیت، جاری‌سازی بهره‌ور فعالیت، ارزیابی و پایش بر مبنای فعالیت و بهبود بر مبنای فعالیت طراحی گردید. این مدل در شرکت فولاد مبارکه که پیش رو در بهره‌وری و تعالی سازمانی است مورد ارزیابی قرار گرفته و ابعاد آن با نیازهای موجود این صنعت مورد اعتبارسنجی قرار گرفت. این مدل می‌تواند در آینده با بهره‌گیری از رویکردهای آماری مورد آزمون قرار گرفته و در بخش‌های مختلف کسب و کار مورد اجرا قرار گیرد. در همین راستا سرانو و همکاران (۲۰۱۶) دریافتند شیوه‌های مردمی هستند که از شبکه‌های اجتماعی برای افزایش تولید سرنخ‌های تجاری و تعامل برنده استفاده می‌کنند. این کمپین‌ها از طریق پلتفرم‌های آنلاین کار می‌کنند و به راحتی از مقیاس کوچک به بزرگ تبدیل می‌شوند و محدوده پوشش خود را با کمی تلاش بازاریابی ویروسی سرمایه‌گذاری می‌کنند، تعاملات بیشتری با مشتریان دارند. نتایج قرشی (۲۰۰۷) نشان می‌دهد مدیرانی که در بازاریابی ویروسی سرمایه‌گذاری در داراییهای مولد اولین گام برای دستیابی به ارزش هدف است. ساختار پایین سرمایه بدھی نقش غالب در به حداقل رساندن ارزش شرکت دارد و سیاست تقسیم سود یک پیش نیاز حداقل کردن ارزش شرکت است. فلور و همکاران (۲۰۰۳) از رویکرد سیستمهای پویا برای تحلیل فرایند توسعه استراتژی در سازمانها استفاده شده است. در این پژوهش از شبکه سازی و تفکر سیستمی به عنوان ابزاری برای مدیریت فرایند پیچیده و پویای فرموله نمودن، ارزیابی و پیاده سازی استراتژی استفاده شده است.

پیشنهاداتی برای تحقیقات آتی

مستند به بیان مساله و تحلیل‌های شده، موارد ذیل عنوان پیشنهاداتی به منظور انجام پژوهش‌های آتی در ارتباط با موضوع تحقیق مطرح می‌گردد: بررسی تاثیر عوامل کلیدی موثر بر روی ارزش آفرینی بر روی بنگاه‌های کارآفرینی و اولویت بندی آنها انجام شود، بررسی تحقیق حاضر در بین دو جامعه متفاوت و انجام مقایسه تطبیقی صورت گیرد، بررسی تاثیر نقش تسهیم دانش در شبکه‌های اجتماعی و سهولت ادراک شده به عنوان متغیر تعديلگر برقرار گردد، بررسی نقش حمایت اجتماعی ادراک شده در شبکه‌های اجتماعی بر بازاریابی ویروسی انجام شود.

منابع

- آذر، عادل و معزز، هاشم (۱۳۹۲) طراحی مدل زنجیره ارزش‌آفرینی (تناسب-توازن) استراتژیک سازمانی: رویکرد سیستمهای پویا، وزارت علوم، تحقیقات و فناوری - دانشگاه تربیت مدرس - دانشکده مدیریت و اقتصاد. پایان نامه دکترا.
- خاکزار، مرتضی، ناظمی، محمد (۱۳۹۱) ارتقاء ارزش آفرینی فعالیتها از طریق "مدیریت بر مبنای فعالیت" در شرکت فولاد مبارکه اصفهان، وزارت علوم، تحقیقات و فناوری - دانشگاه پیام نور - دانشگاه پیام نور استان تهران - دانشکده مهندسی صنایع. ۱۳۹۱. کارشناسی ارشد.
- شایقی، محمد (۱۳۸۶)، صنایع کوچک و متوسط در توسعه صادرات کشور، انتشارات آریا، تهران

۴. شیخ، رضا و سکینه علیزاده (۱۳۸۸)، طراحی یک مدل مفهومی رشد برای بنگاههای کوچک و متوسط با رویکرد دینامیک سیستم‌ها، هفتمین کنفرانس بین‌المللی مدیریت، تهران
۵. مردمی، علی و عظیمی، لیلا (۱۳۹۲)، طراحی مدل عوامل موثر بر شکل‌گیری برنده با رویکرد پویابی سیستم (مورد مطالعه: صنایع غذایی زرین غزال فارس)، وزارت علوم، تحقیقات و فناوری - دانشگاه علم و هنر - دانشکده علوم انسانی و مدیریت، ۱۳۹۲، کارشناسی ارشد.
۶. موسوی، سید نصرالله (۱۳۸۷)، تجارت جهانی و توسعه، نشر ماری، تهران

7. Aker,D. (2007). Strategic Market Management (First Edition). Village, A. (1389). Tehran: Industrial Ariana Research Group.
8. Alrefaei, A. Altahat, M. Jalham, I(2010). A system Dynamic Approach To Reduce Total Inventory Cost In A Airline Fueling System. World Congree of Engineering. London. Vol 1
9. Attaran, M. (2004). Exploring the relationship between information technology and business process reengineering. Information & Technology 41, 585-596
10. Birnik, A. K. & Sheth, J. (2010). The branding challenges of Asian manufacturing firms. Business Horizons, 53, 523-532. doi:10.1016/j.bushor.2010.05.005
11. Buil.Isabel,deChernatony.Leslie,Martínez.Eva. (2013).The influence of brand equity on consumer responses. Journal of Consumer Marketing.30(1). 62-74
12. Chen, C. F. and Tseng, W. S. (2010), Exploring Customer- Based Airline Brand Equity: Evidence from Taiwan, Transportation Journal, winter, pp. 24- 34.
13. Fadil,Aulia(2015)Value Co-Creation Process in Small and Medium Enterprise by Utilization of Viral Marketing as a Branding Tool: A System Dynamic Approach. Procedia - Social and Behavioral Sciences 169 (2015) 258 – 265.
14. Fowler, A. (2003). Systems modeling, simulation, and the dynamics of strategy. Journal of Business Research, 56, 135-144
15. Howard, T. (2005). "Viral Advertising Spreads Through Marketing Plans", USA TODAY, June 23, 6B, available at: <http://www.usatoday.com/money/advertisi> ng/2005-06-22-viral-usat_x.htm
16. Hoeffler, S. & Keller, K. L. (2002). "Building brand equity through corporation societal marketing", Journal of Public Policy and Marketing, 21 (1), pp. 78-89.
17. Kaplan, A. M. & Haenlein, M. (2011). "Two hearts in three-quarter time: How to waltz the social media/viral marketing dance", Journal of Business Horizons, Vol.54, PP: 253-263.
18. Khalifa Azaddin Salem, (2004),"Customer value: a review of recent literature and an integrative configuration", Management Decision, 42, 5 PP 645-666.
19. Konecnik, M. & Gartner, W. C. (2007). "Customer-based brand equity for a destination", Annals of Tourism Research, 34 (2), pp. 400-421
20. Laroche, M. Habibi, M. R. Richard M. O. & Sankaranarayanan, R. (2012). "The effects of social media based brand communities on brand community markers, value creation practices, brand trust and brand loyalty", Computers in Human Behavior, 28 (5), pp. 1755-1767

21. Lee, I. Choi, B. Kim, J. & Hong, S. J. (2007). Culture-technology fit: Effects of cultural characteristics on the post-adoption beliefs of mobile Internet users. *International Journal of Electronic Commerce*, 11(4), 11-51
22. Marco, M. Dieter, R. (2010), A System Dynamic Approach To Value Based Complaint Management Including Repurchase Behavior And Worth Of Mouth. 18th European Conference of Information System, (2010).
23. Maani K. E. Cavana R. Y. (2007), "system thinking and modeling: understanding change and complexity", Second Edition, (2007), Pearson Education.
24. Moore, M.L Capella, M. (2005). The impact of customer-tocustomer interactions in a high personal contact service setting, *Journal of Services Marketing*, 19(7), 482–491
25. Muhammad Azeem Qureshi, (2007) "System dynamics modelling of firm value", *Journal of Modelling in Management*, Vol. 2 Iss: 1, pp.24 – 39.
26. Roger, Vanessa -Monzó, Myriam Martí-Sánchez, María Guijarro-García(2015) Using online consumer loyalty to gain competitive advantage in travel agencies, *Journal of Business Research*.
27. Schau, J. H. Muniz, M. A. & Arnould, J. E. (2009). "How brand community practices create value", *Journal of Marketing*, 73 (5), pp. 30–51
28. Serrano. E. and Iglesias. C. A. 2016, Validating viral marketing strategies in Twitter via agent-based social simulation, *Expert Systems with Applications*, Volume 50, 15 May 2016, Pages 140–150
29. Sweeney, S. (2008). Spreading the Word with Viral Marketing: 101 Ways to Promote Your Web Site, Gulf Breeze, FL: Maximum Press, e-book in Edmonton Public Library, Canada P: 86

The Process of Joint Value Creation in Small and Medium Entrepreneurship Units Using Viral Marketing as a Branding Tool: A System Dynamic Approach

Faranak Eskandari

Master of Business Administration, Payam Noor University, Karaj Branch

Abstract

The purpose of this research is to create a joint creation of value creation in small and medium entrepreneurship units using viral marketing as a branding tool: a dynamic system approach. This research is applied in terms of its purpose and in terms of the method is a descriptive - survey research. The statistical population of the study is all managers and employees of entrepreneurship unit of small and medium enterprises in Ilam province, which is 290 people. To determine the sample size, the Cochran formula has been used, which according to the population of 290 people, the sample size required is 166 people. The tool for collecting data in this study is a standard questionnaire. The reliability of this questionnaire was confirmed using Cronbach's alpha coefficient of 0.984. Structural equation modeling software Smart PLS was used to analyze the collected data. The results of this study showed that the use of viral marketing has a significant effect on brand awareness in small and medium enterprises.

Keywords: Value creation, SMEs, Viral Marketing, System Dynamics Approach
